

Spielregeln „Nimmersatt“ (1044)

Ziel:

Jeder Spieler bekommt eine Spielfigur, die er auf sein Startfeld vor dem Bau stellt. Der jüngste Spieler beginnt und setzt seine Figur in Pfeilrichtung um die gewürfelte Augenzahl. Die Laufrichtung einer Figur wird im gesamten Spiel beibehalten. Zeigt der Spezialwürfel einen Tannenzapfen, so bleibt das Eichhörnchen stehen und man muss einen Zapfen aus dem Vorrat der Schale nehmen und aufladen. Überschreitet man dadurch das Limit von sechs Tannenzapfen, wird die Karre ganz ausgeleert. Kommt eine Figur auf ein Tannenzapfenfeld, muss der Spieler entsprechend viele Zapfen aufladen. Auch hier kann durch Überschreiten des Limits alles verloren gehen. Beim Kreuzungsfeld kann man 1-3 Zapfen auf- oder abladen.

Steht man auf einem Zapfenfeld und würfelt in seinem Zug ein Tannenzapfensymbol, so tritt nur das Ereignis des Würfels in Kraft.

Trifft man genau auf eine andere Figur, setzt man sein Hörnchen einen Schritt weiter. Anschließend kann man vom übersprungenen Spieler bis zu drei Tannenzapfen nehmen oder diese in seine Schubkarre legen. Multiple Aktionen mit mehreren nachfolgenden Hörnchen sind möglich.

Erreicht man mit seinem Eichhörnchen das Zielfeld oder überschreitet es, werden alle Zapfen aus der Schubkarre genommen und in die Einbuchtungen gelegt.

Spielende:

Der Spieler, dem es als erstes gelingt, 15 Zapfen zu sammeln, ist der Sieger des Spiels.