

Spielregeln Zahnputzspiel (1038)

Ziel:

Seinem Mitglied der Familie Hasenzahn möglichst schnell zu 3 Sternen zu verhelfen.

Am Anfang erhält jeder eine Person zugeteilt. Spielt man zu zweit, erhält jeder zwei Personen. Der Hase kommt mit den beiden Zahnbürsten auf das Feld mit der Fee, von dem er aus im Uhrzeigersinn weiterbewegt wird. Die Kärtchen werden nach Farben sortiert und dann verdeckt gemischt und neben die entsprechenden Speisefelder als Stapel gelegt. Auf das Naschfeld kommt der Mondchip. Wenn ein Kind an die Reihe kommt, würfelt es und zieht den Hasen auf das nächste gleichfarbige Feld.

Landet die Figur auf einem Speisefeld, zieht jedes Kind eine entsprechende Karte vom Stapel und legt sie vor seinem Familienmitglied ab. Bei zwei Spielern wird für jede Figur eine Karte gezogen. Auf der Karte stehen nun einige Bakterien, die sich die Spieler aus dem allgemeinen Vorrat nehmen und auf ihre Personenkarten legen müssen.

Auf jeder Hasenkarte können höchstens fünf Bakterien liegen. Sollte man weitere nehmen müssen, weil die Person eine weitere Mahlzeit im Verlauf einer Runde zu sich nimmt, verfallen alle überschüssigen Bakterienchips.

Kommt der Hase auf einem Feld mit Familienmitgliedern zum Stehen, dürfen die dort abgebildeten Personen sich die Zähne putzen. Die Kinder nehmen sich dann jeweils eine Zahnbürste, streichen sie über die Tube und putzen danach der eigenen Hasenfigur die Zähne. Zwei der Bakterien dürfen sie dann von ihrer Karte entfernen. Bei dem Jokerfeld entscheiden die Spieler gemeinsam, wer seine Zähne putzen darf. Bei mehr als zwei Spielern mit Bakterienchips darf das würfelnde Kind entscheiden. Das Naschfeld stellt eine Besonderheit dar. Erreicht die Spielfigur dieses Feld mit genauer Augenzahl, muss der aktive Spieler den Mond nehmen und in die Luft werfen. Landet er mit der Bakterienseite auf dem Tisch, dann erhält der Spieler durch das Naschen zwei weitere Bakterienchips, wenn noch Platz auf seiner Hasenkarte ist.

Auf dem Feen-Feld hält die Spielfigur schließlich immer wieder an und beendet die aktuelle Spielrunde. Jeder Spieler, dessen Figur keine Bakterien hat, erhält zur Belohnung einen Stern, der auf die entsprechende Ausstanzung der Hasenkarte gelegt wird. Vorhandene Bakterien bleiben für die nächste Runde liegen.

Spielende:

Sobald ein oder mehrere Spieler drei Sterne ergattert konnten, endet die Partie.